C(o)De - Challenge of Developer 2023

INTRODUZIONE

Dopo l'esperienza dello scorso anno, torna **C(o)De - Challenge of Developers**, la challenge lanciata da RJC Soft S.r.l. in collaborazione con Internet Festival.

C(o)De - Challenge of Developers 2023 è un evento rivolto a esperti e junior di diversi settori dell'informatica: sviluppatori software, programmatori, grafici…

Organizzatrice dell'evento è RJC Soft, azienda pisana da oltre trent'anni attiva nello sviluppo di nuovi software, che ha aperto la sua sede per **la grande sfida finale** che si svolgerà dal vivo a Pisa, nella sede di RJC Soft in Via di Gello 17 - 56123.

Il giorno della gara vuole essere un momento di incontro della nostra community, dove gareggiare e divertirsi, in un contesto rilassante e ispiratore.

C(o)De - Challenge of Developers 2023 è divisa in due **versioni**:

- *la* ***School Edition***, destinata ai soli studenti delle superiori e cui sarà possibile partecipare previa registrazione tramite T-Tour
- la ***Master Edition***, organizzata in collaborazione con Fibonhack e destinata ai migliori team provenienti da tutto il mondo

Tutti i partecipanti avranno anche la possibilità di poter conoscere l'azienda RJC Soft e intraprendere una strada lavorativa molto importante in ambito nazionale.

Si prega di considerare le seguenti istruzioni come puramente riassuntive dello svolgimento della challenge. **Per tutti i dettagli si rimanda all'apposito regolamento.**

C(o)De Junior *(aperta da settembre)*

COME FUNZIONA

1. ISCRIZIONE
    a. Registrare tramite canali T-tour
    b. Tutti i partecipanti di ogni singolo Team dovranno compilare il form di registrazione all'evento e inserire:
        i. Nome - Cognome
        ii. Email
        iii. Data di nascita
        iv. Nome del Team
        v. Documento d'identità
        vi. Scuola di appartenenza
        vii. Taglia t-shirt

2. PARTECIPAZIONE
    a. Alla finale parteciperanno otto team
    b. Allo scopo di garantire l'accesso a quante più scuole possibili verrà scelto il primo team iscritto di ogni scuola, con graduatoria complessiva che terrà conto della varietà degli istituti coinvolti e/o della provenienza geografica
    c. Nel caso non dovessero esserci almeno otto scuole iscritte, si procederà con la scelta sulla base dell'ordine di prenotazione per i rimanenti team

3. LA LISTA DEI FINALISTI
    a. Il giorno 1 ottobre 2022 alle ore 13:00 la lista dei team che parteciperanno alla finale sarà pubblicata nel sito www.rjcsoft.it nella pagina dedicata all'evento C(o)De – Challenge of Developers alla voce FINALISTI.
    b. Ogni team che parteciperà alla finale verrà avvisato per email per confermare la partecipazione.

4. EVENTO LIVE
    a. L' evento Live si Terrà nella sede di RJC Soft in via di Gello 17 - 56123 Pisa il giorno 5 ottobre 2023 dalle ore 9:00, e terminerà alle ore 19:00 dello stesso giorno.
    b. Il gioco consisterà nel risolvere nell' intera giornata dell'evento live le prove assegnate.
    c. Al termine della gara il team che avrà totalizzato il punteggio più alto sarà il vincitore.
    d. Nel caso di ex-aequo, la posizione sarà assegnata sulla base della velocità di

risoluzione dei problemi.

e. l'evento live sarà trasmesso in diretta Instagram nel nostro canale RJC Soft
f. al termine della valutazione verranno premiati i primi 3 Team con 1° classificato, 2° classificato, 3° classificato
g. Nell'evento verrà allestito un catering dove tutti i partecipanti potranno mangiare e condividere in allegria l'intera giornata

C(o)De: Senior

COME FUNZIONA

L'evento Senior ha come obiettivo quello di mettere alla prova i migliori team italiani e internazionali in una gara composta da challenge principalmente security-oriented. Per tirare fuori il meglio dalla competizione, l'evento è organizzato in collaborazione con *Fibonhack* (https://fibonhack.it/), team affermato a livello nazionale e già vincitore della prima edizione del C(o)De. I partecipanti alla fase finale saranno scelti durante le qualifiche del 10 Giugno 2023, che saranno organizzate e gestite da Fibonhack.

1. ISCRIZIONE
    a. Registrarsi al sito https://ifctf.fibonhack.it/ alla voce REGISTRATI.

2. QUALIFICHE ONLINE
    a. Il giorno 10 Giugno alle ore 11:00 verranno pubblicate le prove da risolvere sulla stessa piattaforma di registrazione.
    b. Il giorno 10 Giugno alle ore 11:00 è considerato l'orario di inizio della prova
    c. La risoluzione delle prove andrà eseguito sulla stessa piattaforma
    d. Il termine per l'invio della soluzione è fissato per il giorno 11 Giugno alle ore 11:00

3. LA QUALIFICA PUNTEGGIO
    a. Alla finale parteciperanno otto team
    b. Lo score sarà valutato sulla base dei seguenti parametri:
        i. Numero di problemi risolti
        ii. Tempo impiegato

4. LA CLASSIFICA
    a. La classifica sarà disponibile sulla stessa piattaforma di partecipazione alle prove
    b. La classifica sarà poi pubblicata successivamente nel sito www.rjcsoft.it nella pagina dedicata all'evento CODE – Challenge of Developers alla voce CLASSIFICHE ONLINE
    c. Ogni singolo partecipante di ciascun team qualificato per la finale verrà contattato via mail per fornire tutte le informazioni del caso

5. EVENTO LIVE
    a. L' evento Live si Terrà nella sede di RJC Soft in via di Gello 17 - 56123 Pisa il giorno 6 ottobre 2023 dalle ore 15:00, e terminerà alle ore 15:00 del giorno 7 ottobre 2023.
    b. Il gioco consisterà nel risolvere nell' intera giornata dell'evento live le prove

assegnate.

c. Al termine della gara il team che avrà totalizzato il punteggio più alto sarà il vincitore.
d. Nel caso di ex-aequo, la posizione sarà assegnata sulla base della velocità di risoluzione dei problemi.
e. l'evento live sarà trasmesso in diretta Instagram nel nostro canale RJC Soft
f. al termine della valutazione verranno premiati i primi 3 Team con 1° classificato, 2° classificato, 3° classificato
g. Tutti i team qualificati alla finale avranno diritto ad un premio in denaro per il superamento delle qualifiche online
h. Nell'evento verrà allestito un catering dove tutti i partecipanti potranno mangiare e condividere in allegria l'intera giornata