



**INTERNET
FESTIVAL** 2022
FORME DI FUTURO



INTRODUZIONE

C(o)De - Challenge of Developers 2022

L'imperfezione non è un bug, è una feature

Contest, informatica, GenZ: tre parole che riassumono il concept della nuova challenge lanciata da RJC Soft s.r.l. in collaborazione con Internet Festival.

Un contest che incoraggia e promuove le idee dei ragazzi e delle ragazze - anche del mondo universitario – **tra i 16 e i 26 anni per scoprire nuovi talenti nel settore informatico.**

Si potrà partecipare in gruppi composti da 2 a 4 membri, basta essere appassionati/e del mondo tech e con tanta voglia di giocare e mettersi alla prova.

Ogni team si misurerà in una prova di qualificazione online con l'obiettivo di arrivare **alla grande sfida finale** che si svolgerà dal vivo a Pisa, nella sede di RJC Soft in Via di Gello 17 - 56123.

Organizzatrice dell'evento, RJC Soft è un'azienda pisana impegnata da oltre trent'anni nello sviluppo di nuovi software. L'evento finale è un momento di incontro per tutta la sua community che si ritrova a gareggiare, misurarsi e divertirsi in un contesto leggero e di profonda ispirazione.



Perché partecipare?

Esistono almeno tre buoni motivi per cui tu e la tua squadra dovrete partecipare.

- Un **premio complessivo** pari a **5.000 €**.
- Incontrerete altri/e appassionati/e come voi, esperti/e e addetti/e ai lavori: **un'ottima occasione per fare networking**. E poi, si sa, da cosa nasce cosa.
- Vedere i turisti/e che posano fingendo di mantenere la Torre ha sempre il suo fascino.

Pronti/e a vincere la prima edizione di C(o)De?

Le iscrizioni per partecipare al contest gratuito sono aperte dal 12 al 25 settembre su www.rjcsoft.it nella pagina dedicata C(o)De – Challenge of Developers 2022 alla voce “REGISTRATI”.

Qualifiche online dal 19 al 25 settembre.

Inizio challenge venerdì 7 ottobre ore 9:00 - fine challenge sabato 8 ottobre ore 9:00.

Premiazione sabato 8 ottobre ore 12:00.

Regolamento e modalità di partecipazione su www.internetfestival.it.

COME FUNZIONA - Istruzioni per i partecipanti

1. ISCRIZIONE

- Registrarsi al sito www.rjcsoft.it nella pagina dedicata C(o)De – Challenge of Developers 2022 alla voce REGISTRATI.
- Tutti i partecipanti di ogni singolo Team dovranno compilare il form di registrazione all'evento e inserire:
 - Nome e Cognome
 - Email
 - Data di nascita
 - Nome del Team
 - Taglia t-shirt
 - Documento d'identità

2. QUALIFICHE ONLINE

- Il giorno 12 Settembre alle ore 15:00 verranno pubblicate le prove da risolvere sulla pagina del sito RJC Soft dedicata all'evento e sulle piattaforme social collegate ad azienda e Internet Festival.
- Le ore 15:00 del 19 Settembre sono considerate l'orario di inizio della prova.

c. La soluzione dovrà essere inviata via mail all'indirizzo code@rjcsoft.it e nella mail dovranno essere indicate le seguenti informazioni:

- I. Soluzione
- II. Nome team
- III. Membri team

d. Il termine per l'invio della soluzione è fissato per il giorno 25 Settembre alle ore 15:00.

3. LA QUALIFICA PUNTEGGIO

Lo score sarà valutato dai giudici. Nella fase di qualifica, sarà possibile totale un massimo di 100 punti, così suddivisi:

- **60 punti** - assegnati per la risoluzione dei problemi proposti in fase di qualifica. I problemi avranno un punteggio variabile a seconda della difficoltà e saranno indicati in fase di qualifica;
- **30 punti** - assegnati sulla base del tempo di consegna. Questi punti saranno equamente divisi per il numero di problemi previsti. Se, ad esempio, in fase di qualifica fossero presenti 10 problemi da risolvere, ognuno di essi potrà ricevere da 0 a 3 punti sulla base della velocità di consegna della soluzione corretta;
- **10 punti** - assegnati dalla giuria per meriti sulla bontà delle soluzioni proposte.

Per partecipare alla fase finale, sarà necessario totalizzare **almeno 40 punti**. Alla fase finale saranno ammessi fino ad un **massimo di sei team**, quindi la qualificazione alla fase Live sarà determinata non solo dal superamento della soglia minima ma dalla graduatoria complessiva dei punteggi ottenuti dai Team iscritti nella fase di qualifica.

4. LA CLASSIFICA

- a. Il giorno 1 ottobre 2022 alle ore 13:00 verranno pubblicate nel sito www.rjcsoft.it nella pagina dedicata all'evento *C(o)De - Challenge of Developers 2022* alla voce CLASSIFICHE ONLINE le classifiche che indicheranno i Team partecipanti alla gara Live.
- b. Ogni singolo partecipante di ciascun team che rientra nei classificati per la fase Live verrà avvisato per email per confermare la partecipazione.
- c. In fase di conferma partecipazione, il partecipante sarà tenuto ad indicare eventuali intolleranze alimentari.

5. EVENTO LIVE

- a. L'evento Live si Terrà nella sede di RJC Soft in via di Gello 17 - 56123 Pisa il giorno 7 ottobre 2022 dalle ore 9:00, e terminerà alle ore 09:00 del giorno successivo.
- b. Nell'arco della giornata sarà possibile uscire e rientrare nella sede di RJC Soft rispettando le seguenti fasce orarie indicate:
 - 7 Ottobre dalle 9:00 alle 23:00;
 - 8 Ottobre dalle 7:00 fino a fine evento
- c. L'evento consisterà nel risolvere, nell'intera giornata dell'evento Live, le prove assegnate dai giudici di gara.
- d. Al termine della gara verranno valutate le esecuzioni dei problemi e il minor tempo impiegato.
- e. L'evento live sarà trasmesso in diretta streaming sulle principali piattaforme social di Internet Festival e RJC Soft.
- f. Al termine della valutazione verranno premiati i primi 3 Team con 1. classificato, 2. classificato, 3. classificato.
- g. Nell'evento verrà allestito un catering dove tutti i partecipanti potranno mangiare e condividere in allegria l'intera giornata.
- h. Verrà inviata a tutti i partecipanti dei rispettivi team una brochure che elencherà le fasi della giornata.

6. PREMI

C(o)De - Challenge of Developers 2022 prevede un premio in denaro da consegnare ai primi tre team classificati nella giornata finale. Il montepremi complessivo è di 5.000€.

Data la presenza di un premio in denaro, i team qualificati per la fase finale dovranno indicare una persona che si dovrà occupare del ritiro dello stesso. Nel caso in cui il team fosse composto da persone minorenni, allora il team dovrà indicare uno dei genitori o uno tra tutori o tutrici legali dei membri del team.